



4-er Hausliga 2020 – 2021

Ausrichter

Knippis Bowling Palace

**Der erste Spieltag ist Donnerstag
3. September 2020, 20Uhr, geplant.**

Danach finden die Spieltage alle 14 Tage
donnerstags statt. **Einspielzeit ab 20 Uhr.**

Das Startgeld pro Team und Spieltag beträgt
30,- Euro und ist jeweils vor dem Start zu
entrichten (auch bei Blindspielern).

In einem Team können in der Spielzeit maximal
8 Spielerinnen oder Spieler eingesetzt werden.

Trainingszuschüsse für den 1. bis 3. Platz
pro Starttag und für die Gesamt - Ligawertung.

Trainingszuschüsse garantiert bei 10 Teams

Tages-Ausschüttung Turnier-Ausschüttung

Gesamt	60,- Euro	Gesamt	1.080,- Euro
1. Platz	30,- Euro	1. Platz	540,- Euro
2. Platz	20,- Euro	2. Platz	340,- Euro
3. Platz	10,- Euro	3. Platz	200,- Euro

Reduzierung der Zuschüsse bei geringerer Teilnahme.

Wertung

3 Spiele pro Spieltag, für jedes Teamspiel 2 Punkte und für
die Gesamtpins 4 Punkte (Team-Punkte gesamt 10).

Es werden auch die Spieler 1 gegen Spieler 1 usw. der
Teams gegeneinander gewertet, also zusätzlich noch
einmal 4 mal 2 Punkte (Spieler-Punkte 8).

Maximal sind pro Spieltag 18 Punkte zu gewinnen.

Gespielt wird Team gegen Team mit Hin- & Rückrunde.

Start der Rückrunde bei einer 10-er Liga ist am 28. Jan. 21.
Der Finaltag mit der Siegerehrung ist für den 20. Mai 2021
vorgesehen. Sollten mehr oder weniger Anmeldungen
vorliegen, verschieben sich die vorgenannten Termine.

Hinweise

Reserviert für die Hausliga sind die Bahnen 9 bis 20.

Vor dem Start wird eine Bahnpflege vorgenommen und die
Foullinien sind in Betrieb.

Das Setzen der Spieler für den Start richtet sich nach der
vorliegenden Schnitt- / Handicap- Liste, beginnend mit
dem höchsten Handicap!

In dem Fall dass ein Team zurückgezogen werden sollte,
werden alle bisherigen Begegnungen gestrichen!

Bei einer ungeraden Teambeteiligung hat das Team ohne
Gegner an diesem Spieltag spielfrei.

Änderungen und Spieltagverlegungen wg. Hallentermin-
Überschneidungen werden zeitig per E-Mail mitgeteilt.

Anmeldung

Anmeldeformular mit allen Team - Kontaktdaten ausfüllen
und am Counter bei KNIPPI'S abgeben oder an

E-Mail Adresse: hausliga@bowlingpalace.de senden.

Eine Bestätigung wird kurzfristig per E-Mail erfolgen.



Anmeldeformular

Handicap- und BL-Spieler- Regelung

Für jedes Spiel erhält die Spielerin bzw. der Spieler ein Handicap von 80% auf 200 Pins, max. 60 Handicap. Das Handicap wird nach jedem Spieltag neu berechnet.

Das Handicap für den ersten Spieltag wird nach dem Endstand der KNIPPI´S Hausliga 2019 - 2020 eingesetzt.

Für Neulinge an ihrem 1. Spieltag wird das Tages-Handicap nachträglich ermittelt und eingesetzt.

Sollte ein Neuling ein DBU / FBV / Betriebssport –Mitglied sein, wird deren jeweilig gültiger Organisation-Ranglistenschnitt eingesetzt.

Es ist maximal ein Bundesligaspieler/In, der Sportjahre, 2018/19, 2019/2020 und 2020/2021 im Team einsetzbar!

Sollte einmal ein geplanter Spieler eines Teams fehlen, wird er als Blindspieler mit 150 Pins gewertet.

Handicapliste:

200 = 0	187 = 10	174 = 21	161 = 31	148 = 42	135 = 52
199 = 1	186 = 11	173 = 22	160 = 32	147 = 42	134 = 53
198 = 2	185 = 12	172 = 22	159 = 33	146 = 43	133 = 54
197 = 2	184 = 13	171 = 23	158 = 34	145 = 44	132 = 54
196 = 3	183 = 14	170 = 24	157 = 34	144 = 45	131 = 55
195 = 4	182 = 14	169 = 25	156 = 35	143 = 46	130 = 56
194 = 5	181 = 15	168 = 26	155 = 36	142 = 46	129 = 57
193 = 6	180 = 16	167 = 26	154 = 37	141 = 47	128 = 58
192 = 6	179 = 17	166 = 27	153 = 38	140 = 48	127 = 58
191 = 7	178 = 18	165 = 28	152 = 38	139 = 49	126 = 59
190 = 8	177 = 18	164 = 29	151 = 39	138 = 50	125 = 60
189 = 9	176 = 19	163 = 30	150 = 40	137 = 50	
188 = 10	175 = 20	162 = 30	149 = 41	136 = 51	

Beispielrechnung:

Bei einem Spielschnitt von 140 Pins würde das Handicap (HDP) für den folgenden Start 200 - 140 Pins = 60/100*80 = 48 Pins betragen. Ist das Ergebnis des Spielers dann 153 Pins + 48 HDP werden 201 Pins für das Spiel gewertet!

4-er Team Hausliga 2020 - 2021

Verbindliche Meldung, Datum: _____

Team-Name: _____

Kapitän {Sp.1} : _____

E-Mail: _____

Telefon: _____

Handy: _____

Adresse: _____

Spieler 2: _____

Spieler 3: _____

Spieler 4: _____

Spieler 5: _____

Spieler 6: _____

Spieler 7: _____

Spieler 8: _____

